

Optyka – kurs wyrównawczy
optyka falowa 1
wstęp

2010 r.

Fale w przestrzeni jednowymiarowej

Zaburzenie rozchodzące się wzdłuż osi x opisuje funkcja typu:

$$f(vt + x); f(vt - x)$$

Funkcje opisujące fale są rozwiązaniami równania falowego:

$$\frac{\partial^2}{\partial x^2} f = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} f$$

Fale harmoniczne: b. waŹny przypadek fali

Bo moŹna kaŹdy impuls rozłozyc na fale harmoniczne

$$f(x - vt) = A \sin[k(x - vt) + \varphi] =$$
$$A \sin[kx - kv t + \varphi] = A \sin[kx - \omega t + \varphi]$$

Liczba falowa: $k = \frac{2\pi}{\lambda}$

częstość fali: $\omega = kv = \frac{2\pi}{\lambda} v = 2\pi\nu$

$$v = \lambda \nu = \frac{\omega}{k}$$

Prędkość fazowa

Prędkość punktu o stałej fazie:

$$v_{\varphi} = \pm \frac{\omega}{k}$$

W ośrodku dyspersyjnym prędkość rozchodzenia fali może zależeć od częstości fali.

Wtedy z prędkością v_{φ} porusza się faza jedynie fali sinusoidalnej

Impuls natomiast zmienia kształt.

W ośrodku bezdyspersyjnym prędkość fali nie będzie zależeć od częstości,

Wtedy impuls będzie się poruszał z prędkością v_{φ} bez zmiany kształtu.

Fale w przestrzeni 3-wymiarowej

Fale płaskie – powierzchnie stałej fazy są płaszczyznami (nieskończonymi)

$$f(\mathbf{r}, t) = A \sin[\mathbf{k}\mathbf{r} - \omega t + \varphi]$$

Jest rozwiązaniem 3-wymiarowego równania falowego

$$\nabla^2 f \equiv \frac{\partial^2}{\partial x^2} f + \frac{\partial^2}{\partial y^2} f + \frac{\partial^2}{\partial z^2} f = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} f$$

demonstracja: fala na wodzie

Fale w przestrzeni 3-wymiarowej

Fale kuliste – powierzchnie stałej fazy są sferami

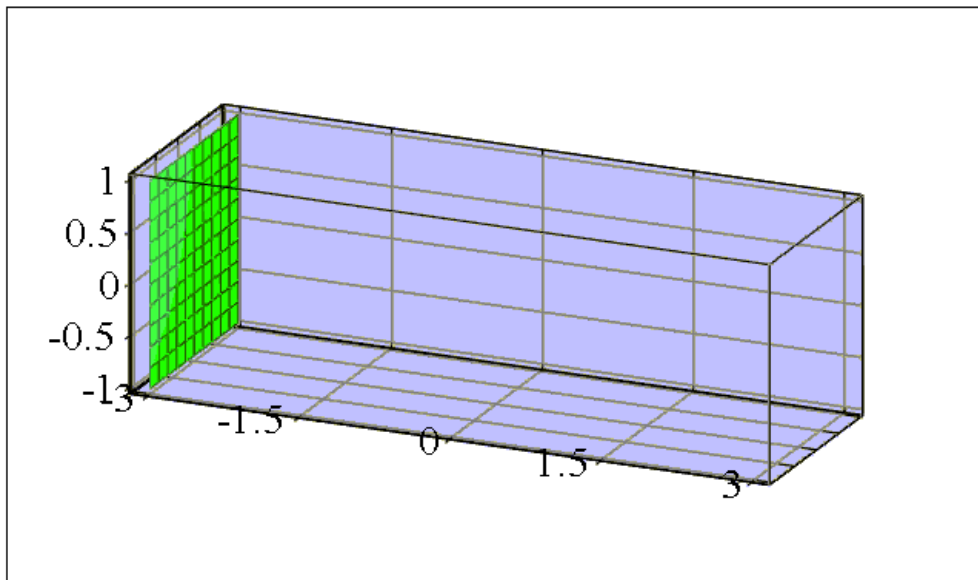
$$f(r, t) = \frac{A \sin[kr - \omega t + \varphi]}{r}$$

$$\nabla^2 f \equiv \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left(r^2 \frac{\partial f}{\partial r} \right) \equiv \frac{1}{r} \frac{\partial^2 r f}{\partial r^2} = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$$

Amplituda się zmienia z r

Uwaga: w fali płaskiej jest kr a w fali kulistej kr

Front falowy falowy przecina oś z dla $z = -3$

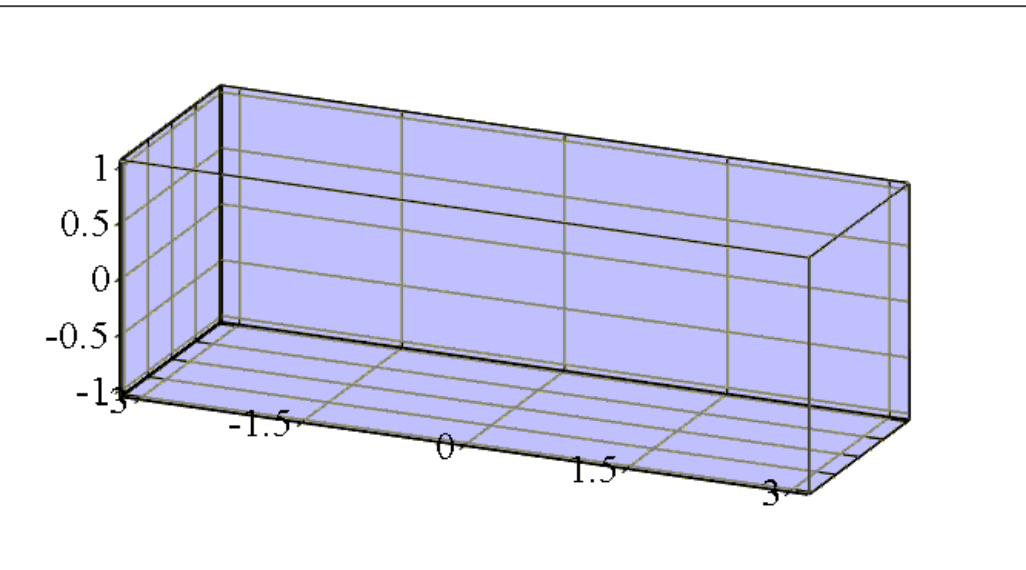


Fale płaskie – powierzchnie stałej fazy są płaszczyznami (nieskończonymi)

$$f(\mathbf{r}, t) = A \sin[\mathbf{k}\mathbf{r} - \omega t + \varphi]$$

Front falowy falowy przecina oś z dla $z_1 = 0$ i $z_2 = 0$

$$R(z) = 0$$



Fale kuliste – powierzchnie stałej fazy są sferami

$$f(r, t) = \frac{A \sin[kr - \omega t + \varphi]}{r}$$

Wektory \mathbf{E} , \mathbf{B} i \mathbf{k}

Fala e-m w przestrzeni nieograniczonej jest poprzeczna

Z równań Maxwella dla fali płaskiej:

$$\mathbf{D}\mathbf{k}=0, \mathbf{B}\mathbf{k}=0$$

$$\mathbf{k} \times \mathbf{E} = \omega \mathbf{B} \Rightarrow E = vB$$

Faza \mathbf{B} jest zgodna z fazą \mathbf{E}

Przy przejściu z jednego ośrodka do drugiego nie zmienia się częstotliwość fali, bo na granicy pola by się „rozjechały”.

$$c = \lambda_0 \nu; \quad v = \lambda \nu; \quad n = \lambda_0 / \lambda; \quad n = k / k_0$$

Fala świetlna=fala **E**

Falę świetlną utożsamiamy z falą **E**

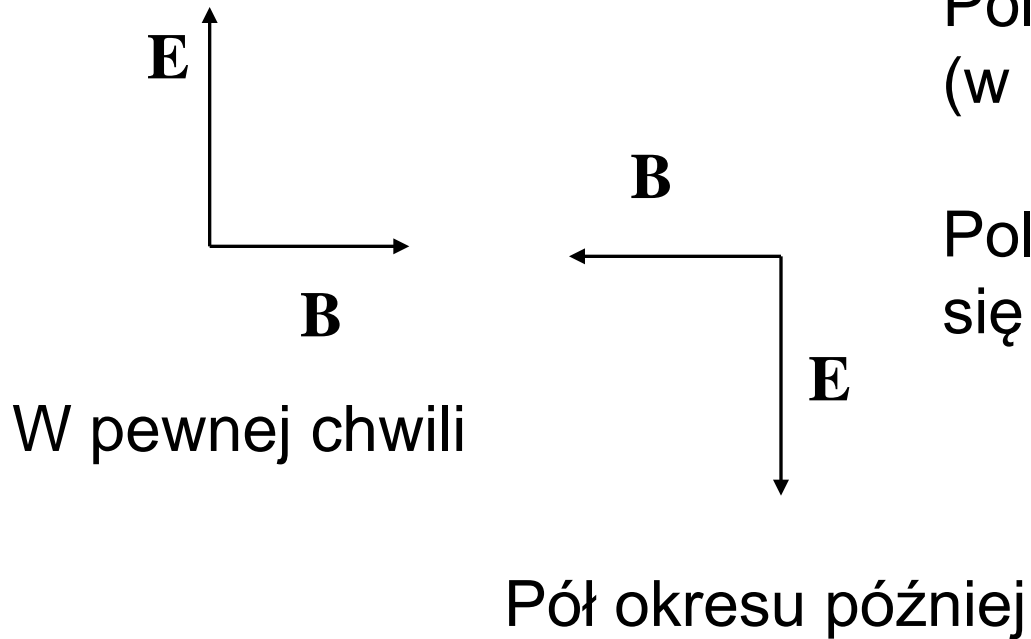
Pomimo, że energia niesiona przez **E** i **B** jest jednakowa, to oddziaływanie z ładunkami w materii pola **E** jest wielokrotnie większe niż **B**

$$\frac{F_E}{F_B} = \frac{qE}{qv_q B} = \frac{v_{św}}{v_q} \approx \frac{3 \cdot 10^8}{3 \cdot 10^2} = 10^6$$

Uwaga: prędkość elektronu v_q została arbitralnie przyjęta jako równa prędkości dźwięku

Rola pola **B** w ciśnieniu światła

Fala e-m pada na ścianę:



Pole E wprawia elektron w ruch
(w którą stronę?)

Pole B działa na poruszający się elektron siłą Lorentza

$$\vec{F}_L = q[\vec{v} \times \vec{B}]$$

W obu przypadkach siła Lorentza działa w kierunku ściany !

Energia i pęd fali e-m

Wektor Poyntinga = strumień energii: $\mathbf{S} = \mathbf{E} \times \mathbf{H}$ [$\text{J}/(\text{m}^2 \text{ s}) = \text{W}/\text{m}^2$],

Średnia wartość wektora Poyntinga $\langle \mathbf{S} \rangle = \mathbf{I} = \varepsilon v E_0^2 / 2 = E_0 H_0 / 2 = E_0 B_0 / (2\mu) = E_0 E_0 / (2\mu v) = (1/2)(\varepsilon/\mu)^{1/2} E_0^2$ [W/m^2]

W ośrodkach izotropowych $\mathbf{S} \parallel \mathbf{k}$

Pęd fali na jednostkę obj. $\boldsymbol{\pi} = \mathbf{S}/v^2$, w próżni $\boldsymbol{\pi} = \varepsilon_0 (\mathbf{E} \times \mathbf{B})$; $|\boldsymbol{\pi}| = I/v^2$

Ciśnienie promieniowania: $p = v\boldsymbol{\pi} = \mathbf{S}/v = \mathbf{I}/v = \varepsilon_0 E^2 = \rho$ [$\text{Ws}/\text{m}^3 = \text{N}/\text{m}^2$]

$\langle p \rangle = I/v$ (absorpcja), $\langle p \rangle = 2I/v$ (odbicie)

Ogon komety

I – oświetlenie (w fotometrii oznaczane E - Wykład ostatni)

Efekt Dopplera

Fale akustyczne:

Źródło się zbliża

Częstość dźwięku rośnie

Obserwator się zbliża

$$\nu = \nu_0 \frac{1}{1 - v_{\text{źr}}/c} \approx \nu_0 (1 + v_{\text{źr}}/c)$$

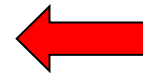
$$\nu = \nu_0 (1 + v_{\text{obs}}/c)$$

Fale świetlne - obojętnie kto się zbliża – względność ruchu

$$\nu = \nu_0 \frac{\sqrt{1 - (v/c)^2}}{1 - v/c}$$



$$\nu = \nu_0 \sqrt{\frac{1 + v/c}{1 - v/c}}$$



$$\nu = \nu_0 \frac{1 + v/c}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}$$

Poszerzenie linii widmowych wskutek ruchów cieplnych.

Przesunięcie widm oddalających się galaktyk

